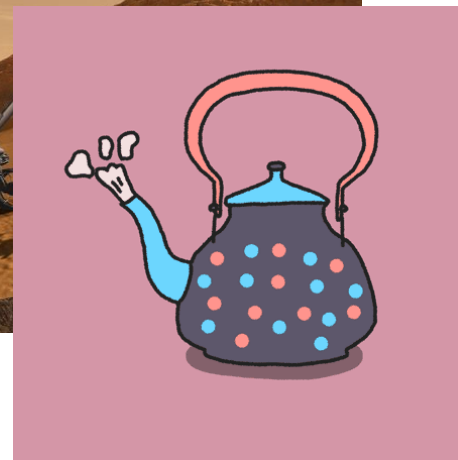
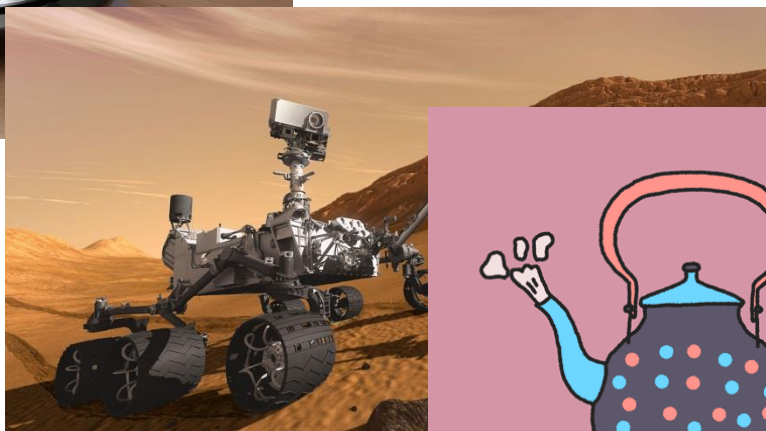
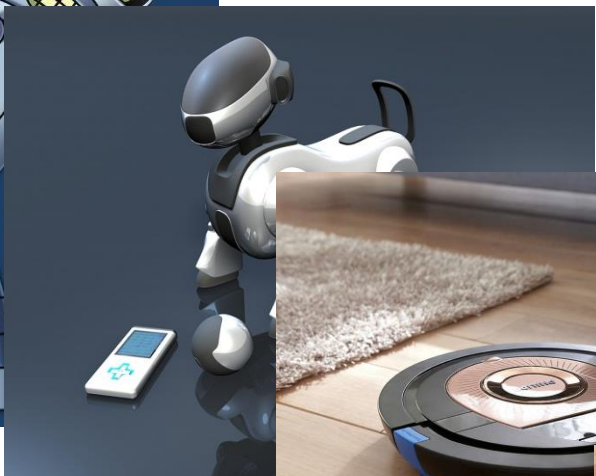


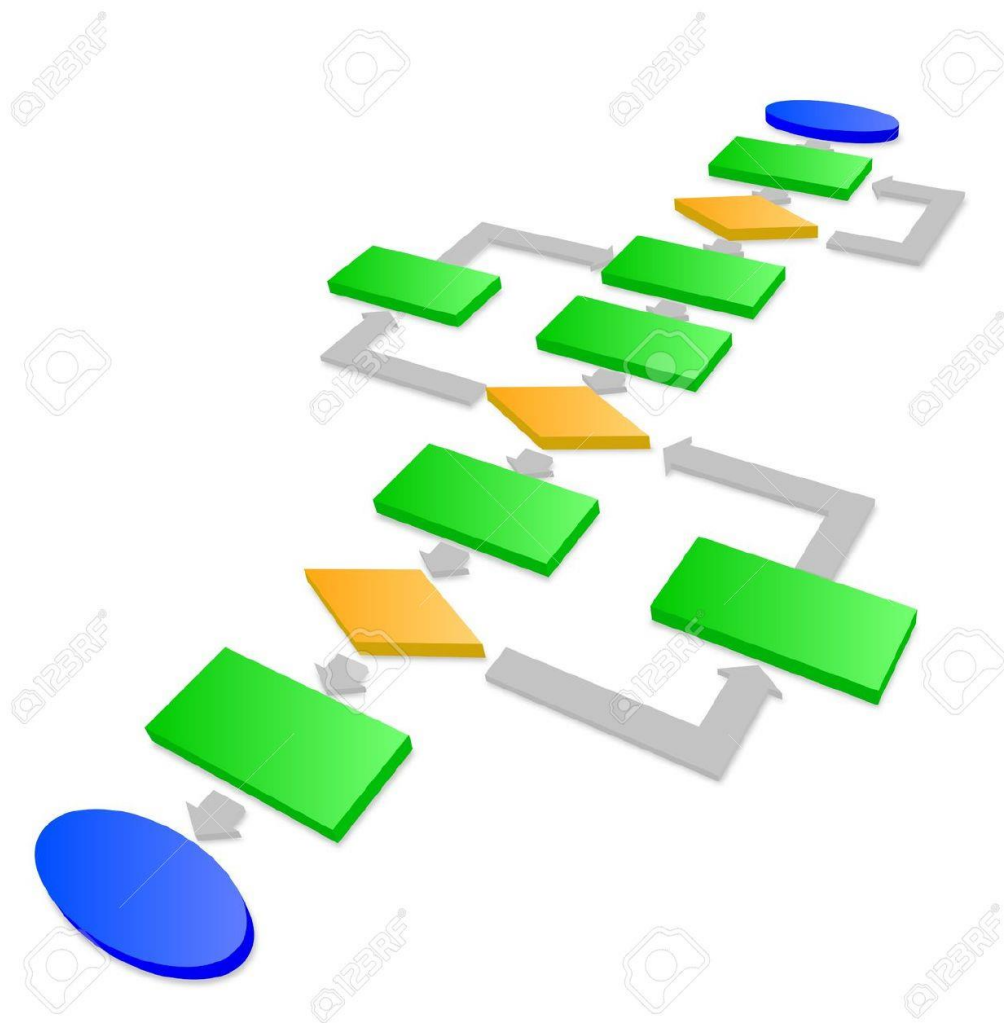


Использование датчиков при программировании робота LEGO Mindstorms EV3

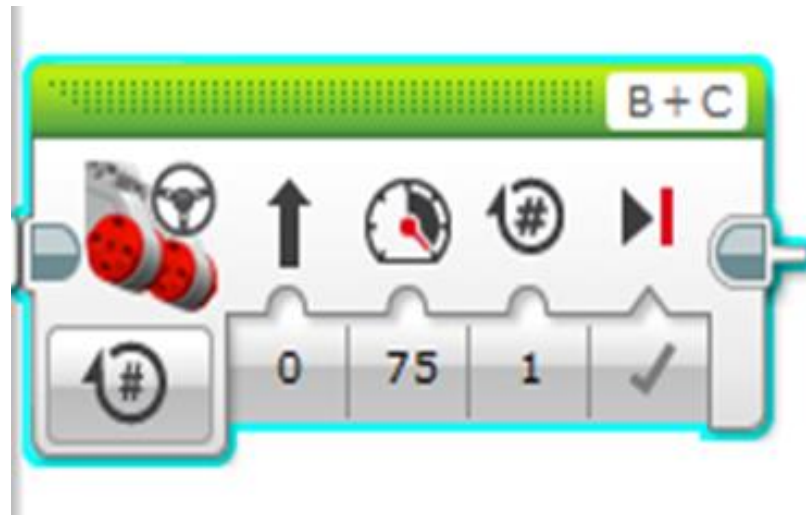
Какое устройство можно считать роботом?



Какие типы алгоритмов вам известны?

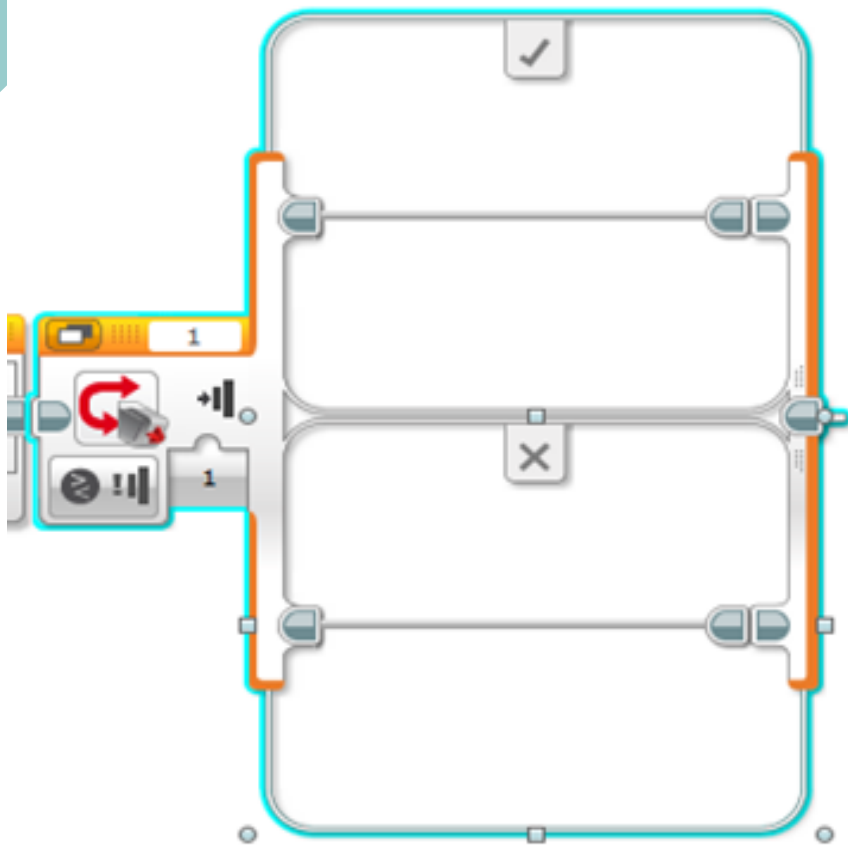


Для какого вида алгоритмов
используются следующие блоки из
среды программирования *LEGO
Mindstorms EV3*?



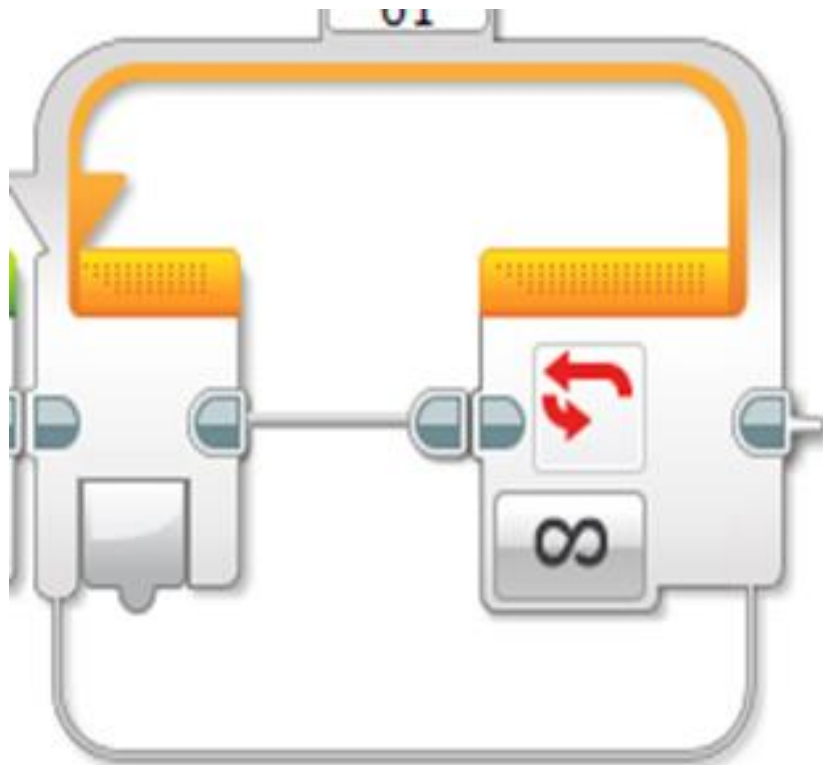
ДЛЯ ЛИНЕЙНОГО АЛГОРИТМА

Для какого вида алгоритмов
используются следующие блоки из
среды программирования LEGO
Mindstorms EV3?



**ДЛЯ РАЗВЕТВЛЯЮЩЕГО
АЛГОРИТМА**

Для какого вида алгоритмов используются следующие блоки из среды программирования LEGO Mindstorms EV3?

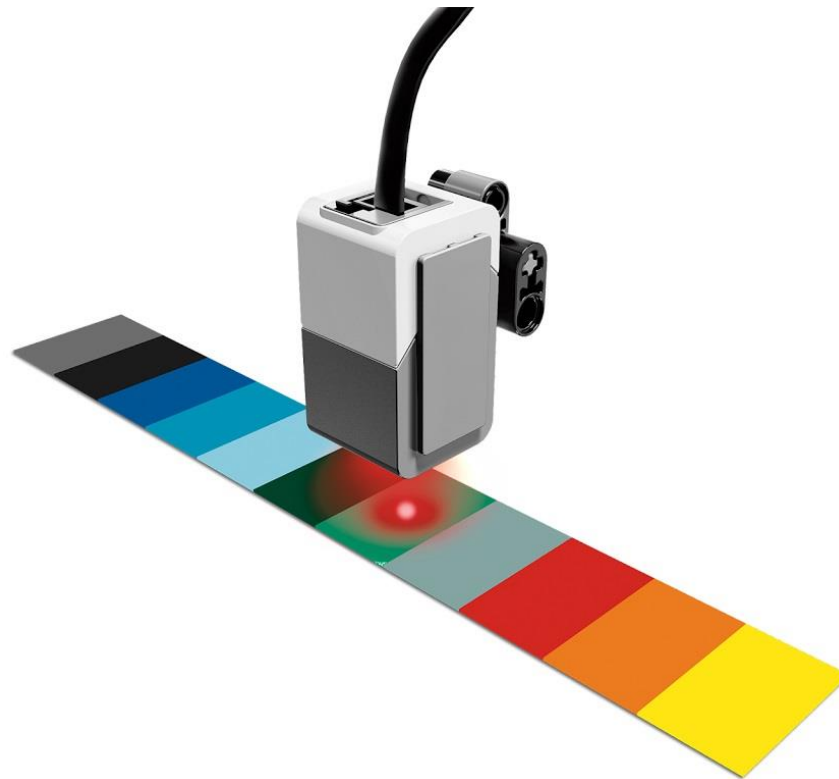


***ДЛЯ АЛГОРИТМА
С ПОВТОРЕНИЕМ***

Какие датчики входят в комплект
нашего робота?



Использование датчика цвета при программировании робота LEGO Mindstorms EV3



Цель занятия:

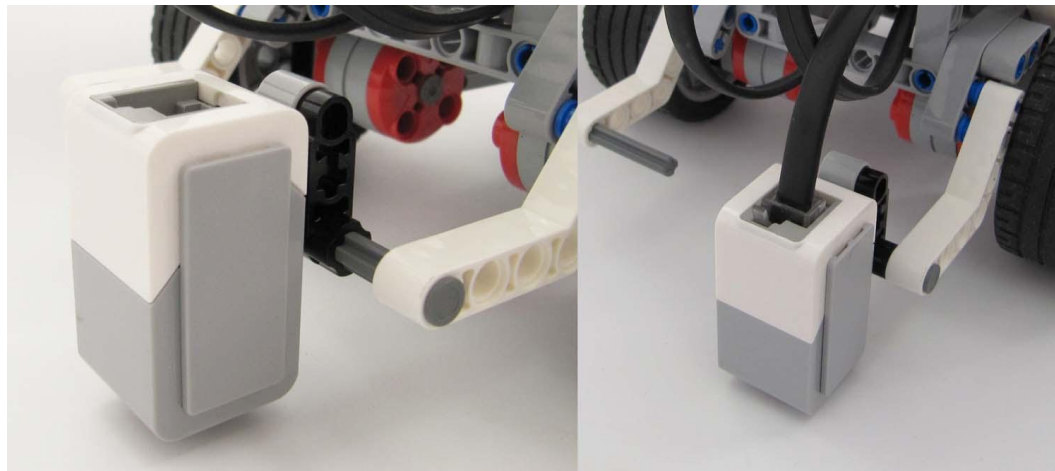
- Исследовать...
- Исследовать какие задачи робот может решать с помощью датчика цвета

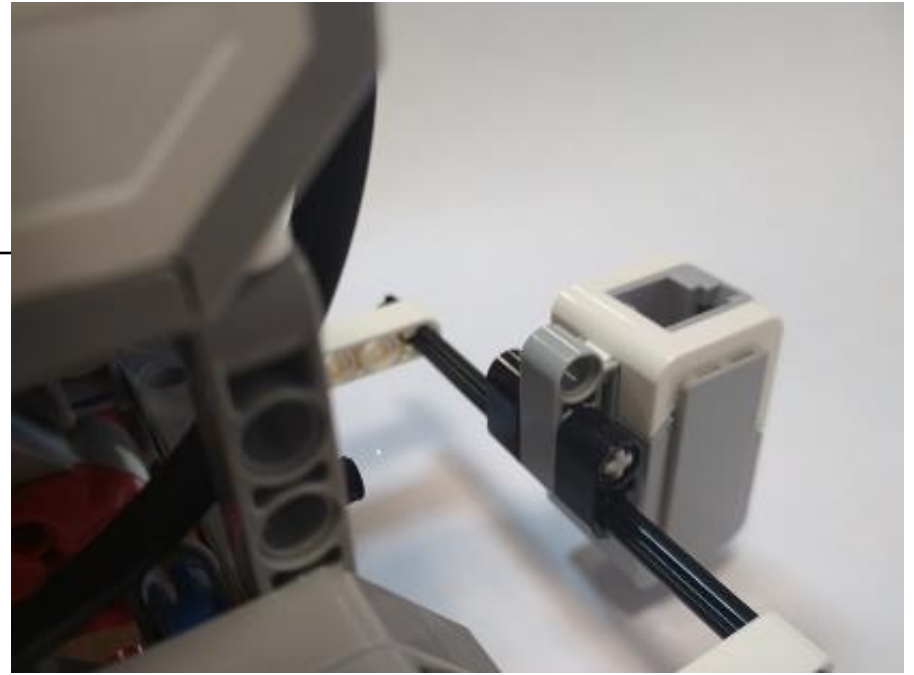
Датчик цвета



Задача 1: прикрепить датчик цвета к трехколесной тележке так, чтобы он считывал значение цвета снизу

Стр 69-72 инструкции





А ТЕПЕРЬ ОТДОХНЕМ!



Разноцветные шары



Зрительная гимнастика



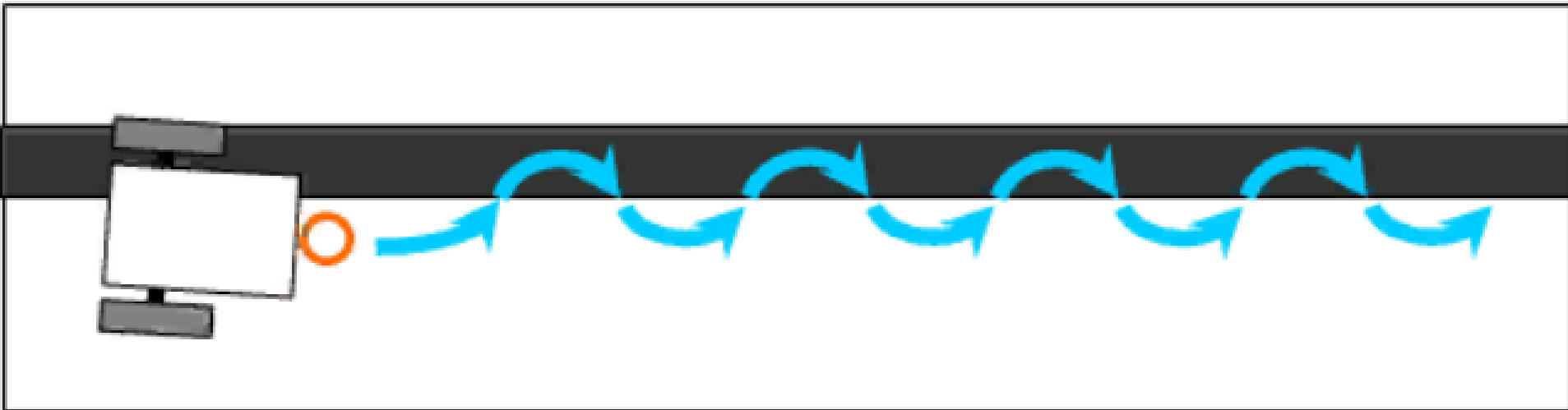
Ребята!

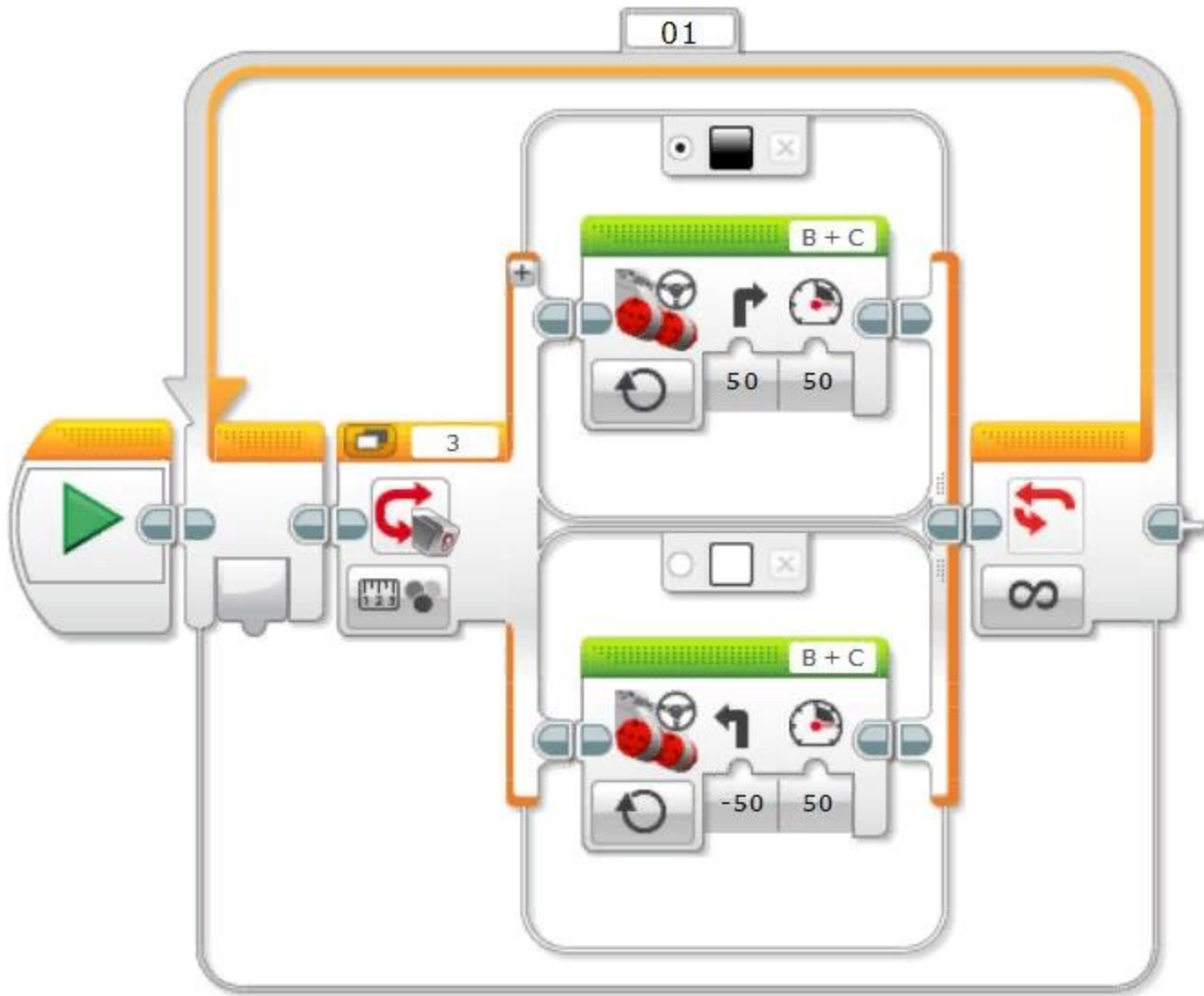
Берегите зрение!



Задача 2: использовать датчик цвета для организации движения робота по черной линии

ИДЕЯ:






—

ПОДВЕДЕМ ИТОГИ

- Какие виды алгоритмов мы с вами сегодня использовали при составлении программ?
- Какие блоки необходимы для движения по черной линии ?
- Где в дальнейшем могут быть использованы знания, полученные вами сегодня на занятии?



- сегодня я узнал...

- было интересно...

- было трудно...

- я понял, что...

- теперь я могу...

- я научился...

- я смог...

- я попробую...

- меня удивило...

- мне захотелось...

*Спасибо за продуктивную
работу!*

Давайте похлопаем себе в ладошки

