

Стохастические игры

Пример № 1

Подбросьте игральный кубик несколько раз.

Ответьте на следующие вопросы:

Какие из следующих событий являются возможными, невозможными или достоверными:

- кубик, упав, останется на ребре;
- выпадает только одно из чисел: 1, 2, 3, 4, 5, 6;
- выпадает число 6;
- выпадает число 4;
- выпадает четное число;
- выпадает нечетное число;
- выпадает число, которое делится на «5»;
- выпадает число, которое делится на «7»;
- выпадает число, которое делится на «3»?

Пример № 2

Игра «Поле чудес».

За время игры стрелка останавливалась на секторе «приз» - 2 раза, на секторе «Банкрот» - 1 раз, на секторе «+» - 2 раза, на секторе «250» - 4 раза, на секторе «100» - 3 раза, на секторе «50» - 5 раз, на секторе «10» - 6 раз, на секторе «25» - 7 раз. Полученные данные заносятся в таблицу.

Пример № 3

Игра с подбрасыванием монет и вращением вертушки.

Учащиеся разбиваются по парам:

1-ая пара - один подбрасывает монету, а другой вращает вертушку с двумя одинаковыми пронумерованными секторами;

2-ая пара - один подбрасывает игральный кубик, а другой вращает вертушку с шестью одинаковыми секторами.

Выигрывает та пара, игроки которой получили наименьшее различие в результатах испытаний.